

# 第 63 回 水島港まつり

## 第 1 回 水島よさこい 踊りチーム参加者ガイダンス

日時：令和元年 6 月 1 日（土）10:00～12:00

場所：ライフパーク倉敷（視聴覚ホール）岡山県倉敷市福田町古新田 940

次第

1. 開会あいさつ
2. 資料の確認
3. 水島よさこい 概要説明
4. 会場、ルートについて・・・・・・・・・・・・・・・・（資料番号①）
5. 音源、音響設備（リヤカー）について・・・・・・・・（資料番号②）
6. 衣装、化粧、道具等について
7. 参加申込み、当日までのスケジュールについて・・・・・・・・（資料番号③④）
8. 練習日程（よさこいビギナー対象）・・・・・・・・（資料番号④）
9. 「ほにや倉敷」結成について
10. 質疑応答
11. その他
12. 閉会あいさつ

\*\*\*

### 1. 開会あいさつ

水島よさこい実行委員会 会長：岡 浩二

### 2. 資料の確認

資料番号①：演舞会場、ルートの地図

資料番号②：音響に関して、リヤカーのご紹介

資料番号③：参加申込書

資料番号④：当日までのスケジュール表、よさこいビギナー練習日程表

### 3. 水島よさこい概要

<開催名称> 第 1 回水島よさこい（第 63 回水島港まつり内）

<開催日時> 令和元年 7 月 28 日（日）17:00～21:00（予定）

※中止の場合は水島港まつり公式HP（[www.mizushima-town.jp](http://www.mizushima-town.jp)）でお知らせします。

<開催場所> 倉敷市 水島商店街一帯、八間川沿い

<主催団体> 水島港まつり運営委員会

<主管団体> 水島よさこい実行委員会（事務局：倉敷市役所水島支所産業課）

<協賛> 倉敷市／倉敷商工会議所／公益財団法人倉敷観光コンベンションビューロー  
／水島商店街振興連盟／水島料飲旅館組合

## 【踊りチームに関する概要】

### ◆踊りエキスパート

鳴子を持って踊れるチーム（※1）、既に各地のよさこいに出場しているチーム等

（※1）よさこいに限らず、うらじゃや代官ばやし踊り等、オリジナルで踊っている方でも、  
鳴子をお持ちくだされば、どなたでも踊っていただけます。

- ・ チームオリジナルの楽曲（1曲4分30秒以内）
- ・ 音源は各チーム持ち込み  
CD2枚もしくは携帯音楽プレイヤー（スマートフォン、ウォークマン等）
- ・ パレードへ参加するチームは、1チームにつき1名音響係を付けてください
- ・ 最少人数5人以上
  - 〔 固定演舞場：原則5人以上
  - 〔 パレード：原則15人以上
- ・ 衣装・化粧（メイク）は自由
- ・ 鳴子必須

### ◆よさこいビギナー

よさこいをはじめて踊りたいチーム、少人数のグループ、個人（※2）

（※2）個人参加の方は特別チームの編成等、実行委員会の方でご相談させていただきます

- ・ 第1回目は高知よさこい正調を踊ります よさこいの原点を体験しましょう！
- ・ 音源は実行委員会で準備します
- ・ 人数制限なし（固定演舞場／パレード共に）
- ・ 衣装・化粧（メイク）は自由
- ・ 鳴子必須

## 【保険加入について】

演舞中及び会場間の移動中のケガ等は、水島港まつり運営委員会の傷害保険が適用されます。その他については、各チームで傷害保険等に加入してください。

各チームの活動は、自己責任と自己管理が原則です。実行委員会は事故やトラブルなど、一切の責任を負いませんので、よろしく願いいたします。

## 【参加される方の肖像権の扱いについて】

祭り開催中、広報担当者らによって写真や動画を撮影させていただく予定です。これらの記録（映像・写真）の肖像権は、主催者に帰属すること、また撮影された画像や動画を当実行委員会が運営するウェブサイトやSNS、広告媒体等へ掲載する場合（掲載権）がありますことを、あらかじめご了承ください。

差し支えのある方は、当実行委員会までお知らせください。

## 【当日の大きな流れ（予定）】

具体的なプログラムや踊りチームの演舞順は、参加数確定後、人数のバランスを見て、実行委員会で決定いたしますので、ご了承ください。

- \*踊りスタート（17:00～ 各ポイントから同時スタート）  
↓
- \*総踊り よさこい正調（中央会場にて全員で踊ります）  
↓
- \*ほにや演舞  
↓
- \*フィナーレ：水島よさこい 演舞お披露目（ほにやによるお披露目です）

参加される方は、できる限り最後のフィナーレまでご参加ください

## 4. 会場、ルートについて（資料番号①参照）

- ・パレード用ルート：①②③④
- ・固定演舞場：⑤⑥

※④と⑥は音が被らないよう、同時には演舞スタートしません。  
※当日各会場へはご案内スタッフがつく予定です。

## 5. 音源、音響設備（リヤカー）について（資料番号②参照）

本場高知のよさこい等でお馴染みの地方車は、デコレーションされたトラックが使用されていることで有名ですが、水島よさこいでは、会場スペースの都合と、環境再生を目指すまち：水島というエリアの性格上の観点から、CO2を排出しないリヤカーに、音響設備を設置して使用することが実行委員会で決定されました。

### 【ご用意いただく音源】

- ・パレードで踊るチーム（リヤカー使用）：MP3（USBでも可）
- ・固定演舞場で踊るチーム（固定スピーカー）：CD（2枚必要）

お使いになる音源を当実行委員会へ1週間前（令和元年7月19日）迄にご提出ください

## 6. 衣装、化粧、道具等について

- ・よさこいエキスパート／よさこいビギナー 共に衣装、化粧は自由です。法令・公序良俗に反することのないよう、ご注意ください。
- ・旗や道具の制約はありませんが、パレード会場①②③のみでの使用となります。パレード会場④は七夕飾りがあるため、担いで歩くのみとなります。このほか、希望される方は事前に現地をご確認のうえ、ご判断ください。当実行委員会へもお気兼ねなくご相談ください。

参加チーム／個人の皆様は、水島よさこい初の演舞者となります。ぜひ華やかな中にも品位のある姿で、観客の皆様を魅了していただければと思います。

## 7. 参加申込み、当日までのスケジュールについて（資料番号③④参照）

本日のガイダンスの内容に納得された方は、正式に参加申込みを行ってください。

### 【申込方法】

- A) 参加申込書（資料番号③）に必要事項をご記入の上、本日提出／後日、当実行委員会まで郵送 または FAX
- B) 水島よさこい実行委員会ウェブサイトの申込フォームより送信

### 【よさこいエキスパートでお申込みの方へ】※重要

申込みとは別に、チームの写真を JPEG または PNG 形式でメール添付でお送りください。USB などへ入れてのデータ持参でも構いません。

（解像度 300 dpi 以上推奨／低解像度だと綺麗に印刷できません）

**※申込〆切・・・令和元年 6 月 10 日（月）**

## 8. 練習日程（よさこいビギナー対象）（資料番号④参照）

よさこいビギナーの方には、高知のよさこいの元となっている「よさこい正調」を踊っていただきます。ぜひよさこいの原点をご体験ください。

### 【指導】

藤間流美琴会 会主：藤間美琴先生

### 【練習日程と会場】

- ・ 6 月 11 日（火） 19:00～20:30
- ・ 6 月 25 日（火） 19:00～20:30
- ・ 7 月 06 日（土） 13:30～15:00

いずれも水島公民館 第 1 会議室  
岡山県倉敷市水島北幸町 1-2  
（駐車場あり）

## 9. 「ほにや倉敷」結成について

高知よさこいで有名な踊りチーム「ほにや」さんプロデュースによる「ほにや倉敷」を結成予定です。踊り、楽曲、衣装等、すべてをほにやがプロデュース。7月28日当日、フィナーレの時間にほにやさんにご披露いただく予定です。お披露目後、「ほにや倉敷」踊り子さんの募集をスタートします。詳細はほにや発表までお待ちください。

## 10. 質疑応答

## 11. その他

### 【初めての水島よさこいを成功させるために】

参加者の皆様一人一人の自主自律の精神を元に、華やかで元気のよい中にも品位ある言動で、マナーを守ってご参加ください。

(例) 交通マナー、施設の利用の仕方、ゴミのポイ捨て 等への気遣い

「あれはダメ」「これもダメ」と、一つ一つ箇条書きの禁止事項を並べ立てなくても、お互いに気持ちよく過ごせるイベントになることは、水島港まつり・水島よさこいのことに限らず、社会全体の願いでもあります。

子どもたちのよいお手本になれるよう、まずは大人の私たちから始めましょう！

皆様のご理解とご協力をどうぞよろしく願いいたします！！

## 12. 閉会あいさつ

水島よさこい実行委員会 副会長：藤間美琴

### 水島よさこい実行委員会

〒712-8565 岡山県倉敷市水島北幸町1-1

TEL 086-446-1113 FAX 086-446-1143

Email mizushimayosakoi@gmail.com

業務時間：月曜～金曜 10:00～17:00

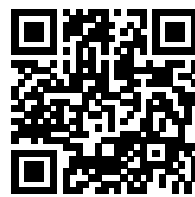
ウェブサイト

<https://www.mizushimayosakoi.com/>

Facebook、Instagram もやっています！ぜひフォローをお願いします(^o^)



 Facebook



 Instagram